

第46回 阪神さくら地区カブ集会 実施要綱

「甲山鬼十郎と六人衆からの挑戦状」



日程：令和7年5月18日(日)

場所：兵庫県立甲山森林公園

- テーマ : 「^{こうざん き じゅうろう ろくにんしゅう}甲山鬼十郎と六人衆からの挑戦状」
伝説のハンター甲山鬼十郎と六人衆から優秀なハンターになるための6つの試練をおこなう。それぞれの試練で最も優秀な者にマスターとして認定しよう。
- 実施年月日 : 令和7年5月18日(日)
時 間 : 9:30～14:30
実施 場所 : 兵庫県立甲山森林公園 ※本部、救護所は野外ステージ横に設置
参加 対象 : 阪神さくら地区加盟のカブスカウト、デンコーチ、指導者、各団関係者及び県連地区委員
- 参加 人数 : 約 250 人
目 的 : 地区のネットワークやスケール感を活かして充実した活動の機会を地区内のカブスカウトに提供する事を目的とします。
- 内 容 : ポイントハイキング
甲山森林公園内に6種類のポイントを2コースずつ計12個のポイントを設置し、そこで提供するゲームを組ごとで行います。
ワイドゲーム
全員で「猛獣狩り」をします。
各団の動きについて
ストーリーやポイントを回るための準備物は直前のラウンドテーブルで配布します。各団で開会式、ストーリー導入等を行ってください。
スタート地点を実行委員会で指定します。各団で計画書、安全対策計画書を作成して実施をお願いします。
全体でのセレモニーは野外ステージで行います。。

雨天 中止 : 当日7時に決定し地区HP及びメールにて、連絡を行う
地区HP <http://www.bs-hanshin-sakura.org/>

緊急連絡方法

【病人またはけが人発生】

各団にて対応 → 実行委員長に報告

※本部に救護所を設置しているので、必要であれば使用する。

【重大事故が発生】

各団にて対応 → 実行委員長に報告

※本部に救護所を設置しているので、必要であれば使用する。

緊急連絡先 : 実行委員長 田口

カブ担当副コミッショナー スミス

第43回カブ集会実行委員

実行委員長 … 田口(N7)

副実行委員長 … 立川(N2)

ゲーム担当 … 岡崎(A3) 鹿島(A1) 栗岡(N1) 奈良(N9)

セレモニー … 奥(N3)

安全衛生 … スミス(N21・副コミッショナー)

会 計 … 吉本(N6)

担当役員 … 前葉組織拡充委員長

担当副コミ … スミス(N21)

アドバイザー … 宮里(N22・団担当コミッショナー)

ポイントゲームについて

各ポイントでゲームを行います。ポイントには実行委員の他、各団より1名ずつポイントリーダーとして配置します。

※各団から最低2名ポイントリーダーの配置をお願いします。

ポイントリーダーになっていただく方の氏名を5月9日までに団委員長よりご連絡をお願いいたします。連絡は <http://www.bs-hanshin-sakura.org/> までお願いします。

①第1ポイント「猛獣を捕まえろ！！」

場 所…彫刻の道横の公園

主担当…西宮6団

ポイント担当団…西宮6団 西宮9団 西宮21団

ストーリー…ハンターならうまく狩りができるはず

ゲーム内容…槍を使った的あてゲーム

※詳細はゲームプログラム参照

②第2ポイント「獲物をはこべ！！」

場 所…体力づくりコーナー

主担当…西宮2団

ポイント担当団…西宮2団 西宮22団

ストーリー…ハンターならロープを使ってうまく獲物を運べるはず

ゲーム内容…ロープを使ったゲーム

※詳細はゲームプログラム参照

③第3ポイント「槍投げ」

場 所…自由広場小

主担当…芦屋1団

ポイント担当団…芦屋1団 西宮3団 西宮20団

ストーリー…ハンターなら槍を遠くまで投げれるはず

ゲーム内容…槍投げ

※詳細はゲームプログラム参照

④第4ポイント「いろいろなものを見分けろ！！」

場 所…みくるま池横のトイレ付近

主担当…西宮1団

ポイント担当団…西宮1団 西宮13団 西宮27団

ストーリー…ハンターならいろいろなものを見分けれるはず

ゲーム内容…ジェスチャーゲーム

※詳細はゲームプログラム参照

⑤第5ポイント「珍獣の動きを観察しろ！！」

場 所…軽登山道（旧ターザンコーナーとレストハウスの間）

主担当…芦屋3団

ポイント担当団…芦屋3団 西宮10団 西宮25団

ストーリー…ハンターなら気づかれずに観察できるはず

ゲーム内容…キムス

※詳細はゲームプログラム参照

⑥第6ポイント「子ゾウを救い出せ！！」

場 所…北入口

主担当…西宮7団
ポイント担当団…西宮7団 西宮1団 西宮11団
ストーリー…ハンターなら助けることもできるはず
ゲーム内容…爆弾処理
※詳細はゲームプログラム参照

スタート地点について

混雑や密を避けるため、下記の通りの地点でのスタートとします。

組ごとにポイントを回ります。

・第1ポイント

① ⇒ ② ⇒ ③ ⇒ ④ ⇒ ⑤ ⇒ ⑥

芦屋1団1組 芦屋3団1組 西宮2団1組 西宮6団1組 西宮10団3組
西宮20団1組 西宮27団1組

・第2ポイント

② ⇒ ③ ⇒ ④ ⇒ ⑤ ⇒ ⑥ ⇒ ①

芦屋3団2組 西宮2団2組 西宮6団2組 西宮10団4組 西宮21団1組
西宮27団2組

・第3ポイント

③ ⇒ ④ ⇒ ⑤ ⇒ ⑥ ⇒ ① ⇒ ②

芦屋3団3組 西宮2団3組 西宮7団・9団1組 西宮11団1組 西宮21団2組

・第4ポイント

④ ⇒ ⑤ ⇒ ⑥ ⇒ ① ⇒ ② ⇒ ③

西宮1団1組 西宮3団1組 西宮7団・9団2組 西宮13団1組 西宮22団1組

・第5ポイント

⑤ ⇒ ⑥ ⇒ ① ⇒ ② ⇒ ③ ⇒ ④

西宮1団2組 西宮3団2組 西宮10団1組 西宮13団2組 西宮22団2組

・第6ポイント

⑥ ⇒ ① ⇒ ② ⇒ ③ ⇒ ④ ⇒ ⑤

西宮1団3組 西宮3団3組 西宮10団2組 西宮13団3組 西宮25団1組

ワイドゲーム

野外ステージ付近で行います。

担当：西宮9団

※詳細はゲームプログラム参照

事前準備

カブ集会の事前準備として以下のことをお願いします。

・組集会で行うこと

①甲山鬼十郎からの手紙

手紙を読んでストーリーの意識づけをする

②槍を作る

ゲームで使う槍を作ります。

材 料：新聞紙等の柔らかい紙 ガムテープ

サイズ：直径3cm以内、長さ50cm以内

※当日持参の際は振り回さないようにお願いします。

修理材料、用具は各隊各組で持参をお願いします。

③ロープの練習

カブブックに掲載されているロープの練習をする

④ソング練習

セレモニーで「かりのうた」を歌います。

・当日行うこと

①隊旗について

セレモニーの時に各団の隊旗を並べます。三脚や袋などどの団のものか分かるように名前や団名の記入をお願いします。セレモニー開始までに野外ステージに持参、設置をお願いします。

②救急セット準備

組ごとに簡単な切り傷用のばんそうこう、水などは準備してください。
本部(野外ステージ横)に救護所は設置しています。

③熱中症対策

各組・隊にて事前に熱中症対策を行ってください。

事前配布物について

・地図

実施要綱内にありますので、印刷して出発時に各組に渡してください

総務委員会・組織拡充委員会・安全委員会への依頼事項

- ・野外ステージへの本部備品（救護セット、国旗、三脚等）の運搬
- ・救護所、国旗の設置
- ・ポイントに必要な地区備品の運搬と設置(受付テーブルなど)
- ・ポイントゲームの補助
- ・広報用パネルの運搬、設置

地区役員への依頼事項

- ・セレモニー時の挨拶

当日タイムテーブル（簡易版）

8：30 実行委員、ポイント担当者、野外ステージに集合
最終確認、ポイント担当者への説明、準備物確認
ポイント設置

9：30 ポイントゲームスタート

13：00 ポイント閉鎖
野外ステージへ全員向かう

13：30 ワイドゲーム

14：00 セレモニー

14：30 終了

実行委員会等の予定

2月8日(土) 第1回実行委員会
2月27日(木) 第2回実行委員会
3月19日(水) 第3回実行委員会
4月2日(水) 第4回実行委員会
4月5日(土) 地区委員会で概要提出
4月9日(水) 第5回実行委員会
4月12日(土) ラウンドテーブルで概要発表
事前準備等の連絡
5月9日(金) ラウンドテーブルで最終確認、配布物等の配布
5月11日(日) 事前準備
5月18日(日) 本番

以上

当日タイムテーブル

時間	プログラム（内容）	担当者	準備物
8:30	実行委員、ポイント担当者集合 野外ステージに集合 ・概要説明 ポイントゲームの概要説明 ポイント主担当とポイントへ移動してポイント設置 <u>設定の確認(世界観作り)と扮装をする</u> ・受付・救護所の設置(ステージ入口) 受付テーブル、国旗（三脚）、救護所の準備	田口 岡崎 スミス	救急セット テーブル 椅子(受付用) 国旗 三脚(国旗用) 救護所の準備
9:00	受付開始 受付開始、参加人数を聞き隊旗を預かる ※隊旗はステージに設置…実行委員、総務委員	田口 スミス	
9:30	ポイント開所 時間前でも準備ができていたらポイントを開く ※時間あれば実行委員長と担当コミは巡回 昼食は交代で摂る		
13:00	ポイント閉所 13:00受付までとする。 野外ステージに向かうように言う ゲーム資材の回収、運搬（ポイントリーダー） 集計、優秀組作成…プログラム担当 参加賞(缶バッジ)配布準備…実行委員		
13:30	ワイドゲーム 野外ステージにて実施 詳細はプログラム参照	奈良	
14:00	セレモニー セレモニープログラムは別紙		拡声器 甲山鬼十朗の衣装

各団人数							スタートポイント			
	1組	2組	3組	4組	合計	組数	1組	2組	3組	4組
芦屋1団	4				4	1	1			
芦屋3団	4	4	4		12	3	1	2	3	
西宮1団	6	5	5		16	3	4	5	6	
西宮2団	5	6	4		15	3	1	2	3	
西宮3団	5	6	5		16	3	4	5	6	
西宮6団	6	5			11	2	1	2		
西宮7団	3				3	1	9団と合同			
西宮9団	6				6	1	3	4		
西宮10団	5	5	5	4	19	4	5	6	1	2
西宮11団	6				6	1	3			
西宮13団	7	6	7		20	3	4	5	6	
西宮20団	8				8	1	1			
西宮21団	6	5			11	2	2	3		
西宮22団	5	6			11	2	4	5		
西宮25団	5				5	1	6			
西宮27団	5	5			10	2	1	2		
地区計					173	33				

第1ポイント 的あてゲーム			
場所	彫刻の道横の広場		
	主担当団	担当団①	担当団②
団名	西宮6団	西宮9団	西宮21団
担当者名	吉本	奈良	

第2ポイント ロープを使ったゲーム			
場所	体力づくりコーナー		
	主担当団	担当団①	担当団②
団名	西宮2団	西宮22団	
担当者名	立川		

第3ポイント 槍投げ			
場所	自由広場小		
	主担当団	担当団①	担当団②
団名	芦屋1団	西宮3団	西宮20団
担当者名	鹿島	奥	

第4ポイント ジェスチャーゲーム			
場所	みくるま池横のトイレ付近		
	主担当団	担当団①	担当団②
団名	西宮1団	西宮13団	西宮27団
担当者名	栗岡		

第5ポイント キムス			
場所	県民の森		
	主担当団	担当団①	担当団②
団名	芦屋3団	西宮10団	西宮25団
担当者名	岡崎		

第6ポイント 爆弾処理			
場所	北入口		
	主担当団	担当団①	担当団②
団名	西宮7団	西宮1団	西宮11団
担当者名	(田口)		

わ な こうざん きじゅうろう さんじゅうよねん みち いのち か もの
我が名は甲山鬼十郎。ハンター三十余年、この道に命を懸けてきた者だ。

きさま さいかく かくご はか むっ しれん あた
さて、貴様らの才覚、そして覚悟を測るべく、六つの試練を与える。

わ ふ か ろくにんしゅう おこな
六つの試練は我が部下である六人衆が行う。

ただもの な かずかず えもの しと もの
六人衆は只者ではない。名のある数々の獲物を仕留めてきた者たちだ。

しれん きび
試練は厳しいものになるだろう。

しれん の こ つめあと きさま いのち か あかし み
試練を乗り越えられぬなら爪痕ひとつでもよい。貴様が命を懸けた証を見せよ。

むろん みち おし てだす
無論、道は教えぬ。手助けもせぬ。

おのれ かん あし いのち つか たど
己が勘、足、そして命を使って辿りつけ。

えもの ほふ もの
ハンターとは、獲物を屠る者にあらず。

えもの し おそ もの
獲物を知り、己を知り、そして「恐れ」を知る者のことだ。

かくご い
覚悟あらば、行け。



甲山鬼十郎

わたし なまえ こうざん きじゅうろう
私の名前は甲山鬼十郎、ハンター歴30年以上、この仕事に誇りを持っている。

さて、カブ隊の諸君。君達のハンターとしての才能、力を試すため6個のテストをする。

わたし ひと ぶ か おこな
テストは私の6人の部下が行う

にん おお けいけん
この6人もハンターとして多くの経験があり、たくさんの獲物を狩りしてきた。

むずか
テストは難しいだろう

どりょく と く すこ せいせき のこ
テストがクリアできなくても、努力して取り組んで、少しでもいい成績を残せるように努力しなければならない。

くわ みちじゅん ほうほう おし
テストなので詳しい道順やテストのクリア方法は教えない

じぶん たいりょく ぎのう の き
自分の体力、技能だけでテストを乗り切れ。

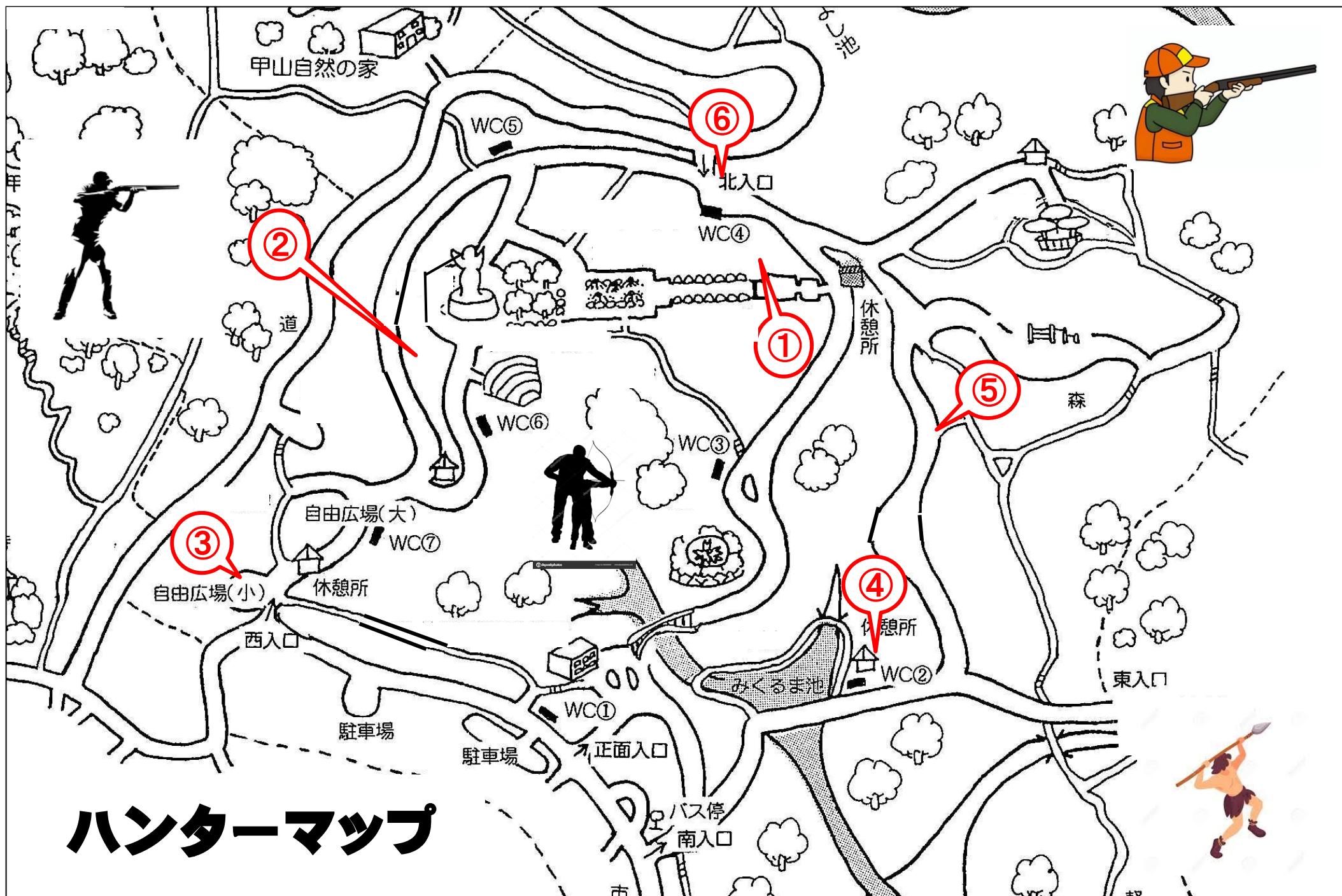


えもの と えもの と どうぶつ いのち うば
ハンターは獲物を取るだけではない。獲物を取ることはその動物の命を奪うこと。

にんげん どうぶつ しょくぶつ いのち うば い
人間は動物でも植物でも命を奪わないと生きていけない。

い み かんが
その意味を考えてテストにのぞむのだ。

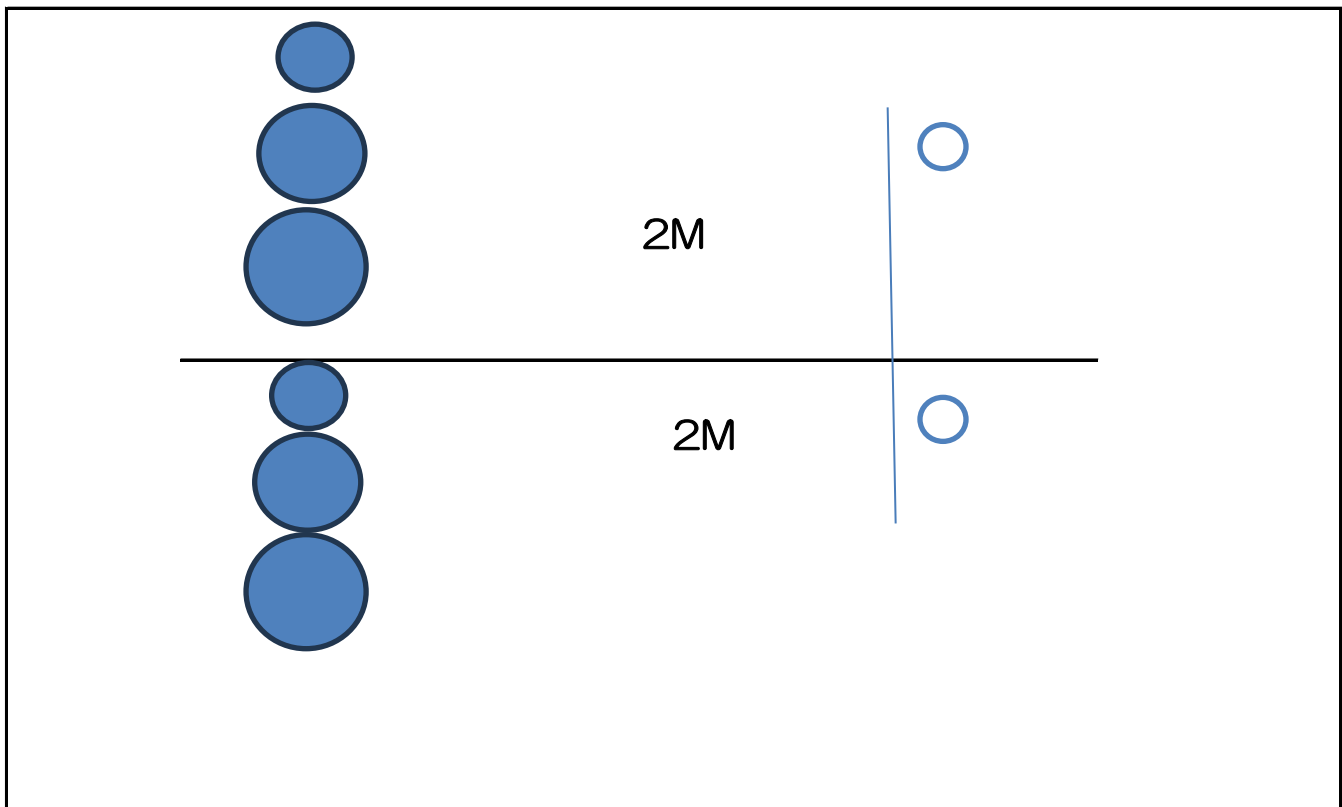
こうざん きじゅうろう
甲山鬼十郎



ポイントゲーム①

かり	猛獣をつかまえよう
担当	主担当（担当団）：N6 担当団：9団 21団 解説×2、ゲーム進行(準備・進行)×2
場所	彫刻の道の脇の広場
ゲーム内容	導入：甲山森林公園には、3匹の猛獣がいてるといわれている。君たちの技で猛獣を捕まえよう。
	事前準備した槍を投げる 猛獣の的に1人1投ずつ練習 本番2投ずつなげる 的は3種類 大1点 中2点 小3点 採点方法： 合計点数÷人数 各組記録はDLに依頼 槍を忘れた場合は各隊の中で補ってください。 補修用のテープ、新聞紙などを準備する

配置図等

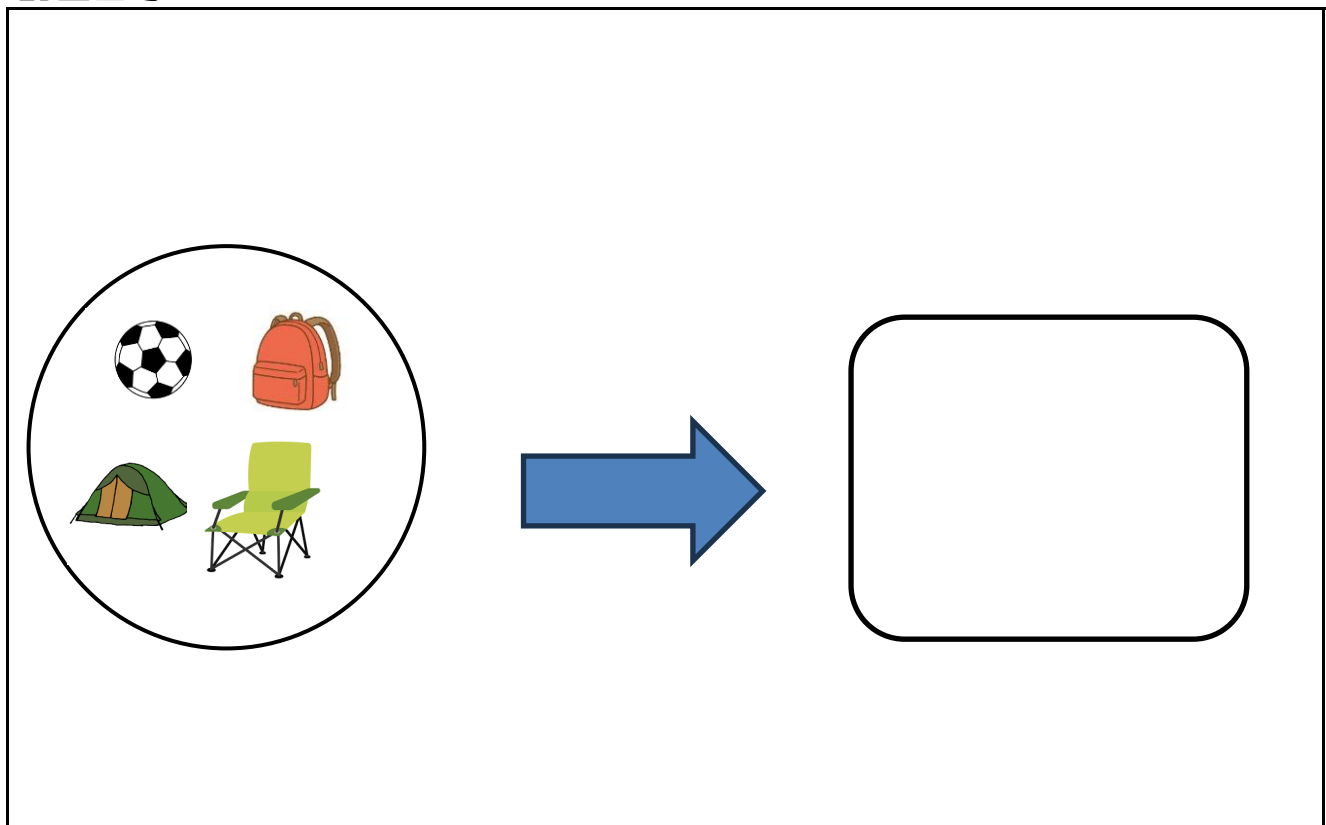


準備物	的2セット 巻き尺(6団) PPロープ ペグ2 簡易テーブル2(地区) 養生テープ2、新聞紙など 各組記録表 集計表
-----	---

ポイントゲーム

ゲーム名	獲物運び
担当	主担当（担当団）：西宮2団 担当団：西宮22団
場所	体力づくりコーナー
ゲーム内容	・指定位置にある様々なものをロープだけを使って運ぶ ・3分以内にどれだけ運べるかを競う ・くくりつける際に持ってもいいが、運ぶときはロープのみで運ぶ

配置図等



準備物	PPロープ ピンペグ 物(10種類くらい、持ちにくいもの)
-----	-------------------------------

ポイントゲーム

ゲーム名	槍投げ
担当	主担当（担当団）： 芦屋1団 担当団： 西宮3団 西宮20団
場所	自由広場（小）
ゲーム内容	導入：狩りのためには正確な槍裁きが必要だ。 君たちの槍投げの力を見たい 内容：槍投げの長さを競う 全員2回ずつ投擲し、いい方の記録を取る 記録を人数で割って組の平均を出す

配置図等

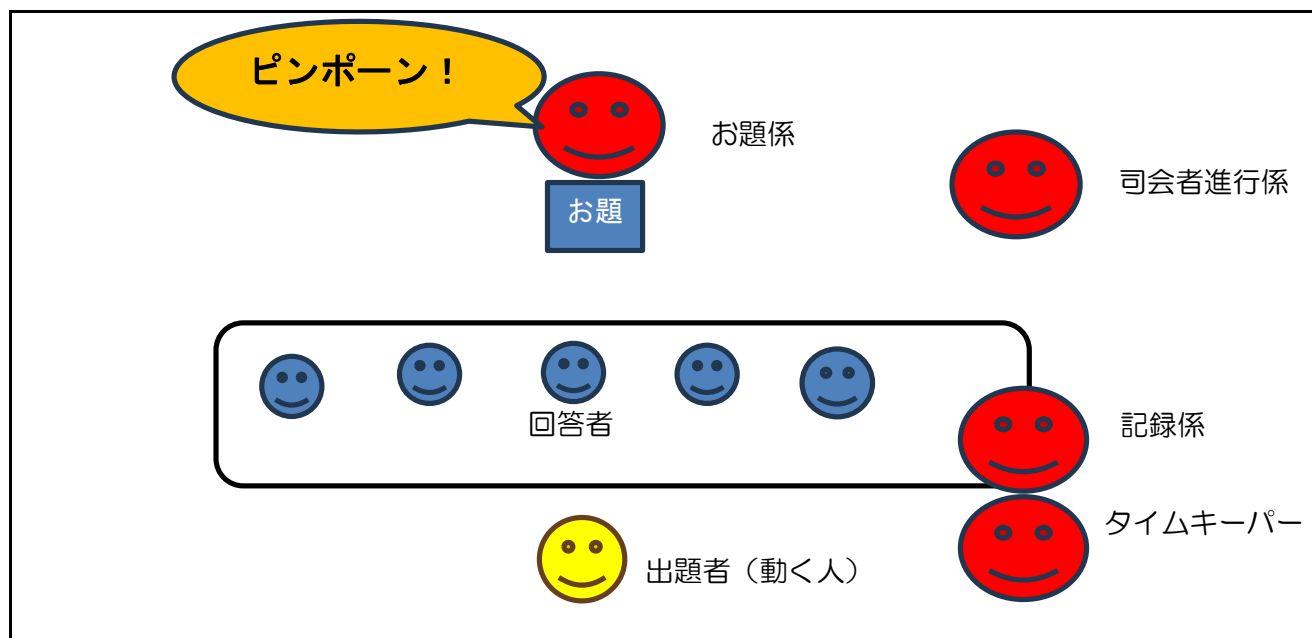


準備物	PPロープ ピンペグ4 ペグハンマー2 メジャー2
-----	------------------------------------

ポイントゲーム④

ゲーム名	ハンターなら「ジェスチャーで伝えろ！」
担当	主担当（担当団）：N1_栗岡 担当団：N13 N27（6名）司会者、お題係、タイムキーパー、記録係
場所	みくるま池横のトイレ付近
ゲーム内容	【ゲーム概要】 ①各組で出題者（動く人）を3名選出（重複可）する、1名ずつ制限時間は60秒で時間が来たらホイッスルを合図に交代し3回行う ②代表者のスカウトは最初に、くじを引きA〜Eまでの出題用紙を決める。 ③20問のお題を1分間×3名の出題者（動く人）で回答し正解数とタイムで順位を決める。 【ゲームの流れ】 ①ゲームのリーダーは回答者席の後ろに立って、出題者（動く人）に出題用紙でお題を見せます ②ジェスチャーをする人（動く人）はそのお題を見て声を出さずに、体の動きだけで「お題」を表現してください ③回答者はそのジェスチャー（動き）を見て、何を表現しているのかを答えます ④正解が出るまで何度答えを言ってもOK！ ⑤正解が出た場合は「正解！」「ピンポン！」と言って次のお題を出題者に見せます ⑥いくらジェスチャーをしても回答者がわからない場合は、ジェスチャーをしている人が「パス！」と言って次のお題に出してもらいましょう

配置図等



準備物	①ゲームの指令書（想定とルール説明） ②お題の用紙（パターンA〜E） ③くじ ④成績記録用紙 ⑤笛 ⑥ゲームコーナーの看板 ⑦タイム計測器（スマホか時計）
-----	--

ポイントゲーム⑤

ゲーム名	珍獣の観察
担当	主担当（担当団）：岡崎（芦屋3） 担当団：芦屋3団 西宮10団 西宮25団
場所	軽登山道（マップ確認）
ゲーム内容	【ゲーム概要】 未知の珍しい動物の行動を観察し特徴や持ち物を記録する。 【ゲームの進め方（手順とルール）】 1. スカウトたちは説明をけてスタート 2. 少し行ったところで、ハンター（指導者）がいて珍獣の説明をして珍獣に気づかれないように観察するように指示する。 3. ①～⑦までの行動が終わったら、見つかりそうという理由で報告書記入の場所へ行くように指示 4. 報告書記入場所に来たら報告書に記入（5分以内） 5. より細かく行動を正確に報告書に書いた数をポイントとする ○珍獣の行動内容：原因と行動の各1点 カンペが必要 組が来たら①から順番に行っていく。各色のものはあらかじめ準備しておく ①赤い物を触ると3回手をたたく ②青い物を触ると両手で手を振る ③黄色い物を触ると5回ジャンプする ④白いものを触ると手で食べようとする ⑤木の枝を拾うと折る ⑥石を持つと投げる ⑦黒いものを触るとうつ伏せで寝る 担当：説明…1人（健康遊具広場） 案内役ハンター…1人 珍獣…1人 報告書…1人

①待機場所
説明場所

②観察場所

③報告書
記入場所

①健康遊具広場(受付、説明、待機)
 ②案内ハンター、珍獣活動場所
 ③報告書記入場所(ベンチあり)
 ※太線上を歩く

準備物	・観察レポート用紙×組数 全体の点数表 ・筆記用具・珍獣のコスプレ・コースの準備物 ・タイマー(DLが解答時間を測る) ・記録用チェックリスト(正答確認用)
-----	---

ポイントゲーム⑥

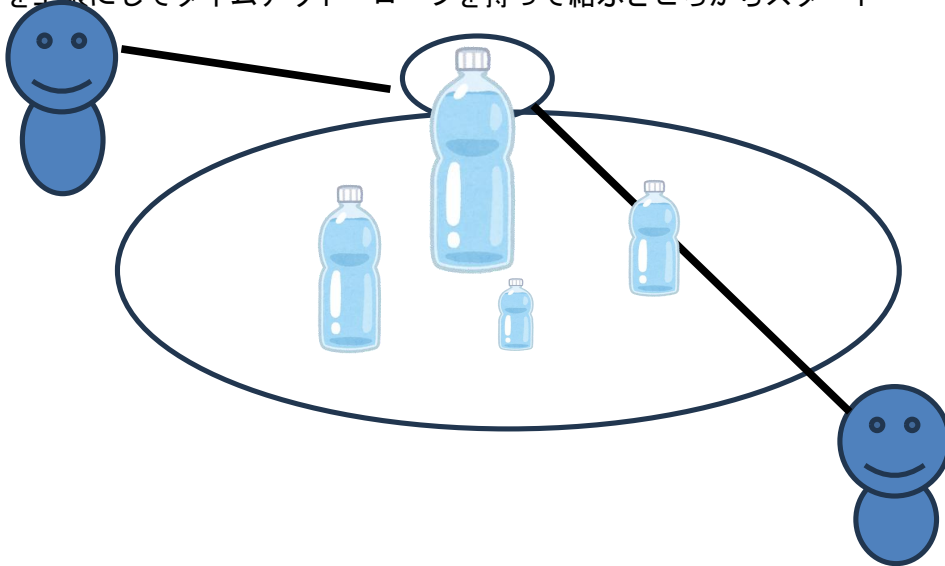
ゲーム名	ハンターなら力を合わせ仔象を救い出せ
担当	主担当（担当団）：N7 担当団：N1 N11 ルール説明×2 タイムキーパー×2 整理1名
場所	北入口のあたり
ゲーム内容	【ゲーム概要】 ※4人で1匹のゾウを救う、組で2回助ける時間を競う ①地面に半径2メートルの円を描き中心に水の入った2Lペットボトルを1本立てる。道具はロープだけを使ってペットボトルを倒さず円の外に出す ②タイムを計測し点数を決める ③途中ペットボトルが倒れたり円の中に足が入ったら最初からやり直し *概ねスカウトゲーム「危険物処理」の内容です。 【ゲームの流れ】 ①スカウトを4名1回で2回の順番を決める、 ②想定文を知らせる（ルール説明） ③ゲームは1回最長で4分

配置図等

4本 大きさを変える 4本を運びだした時間

リレー形式、2人で運ぶ

1本、4分を上限にしてタイムアウト ロープを持って結ぶところからスタート

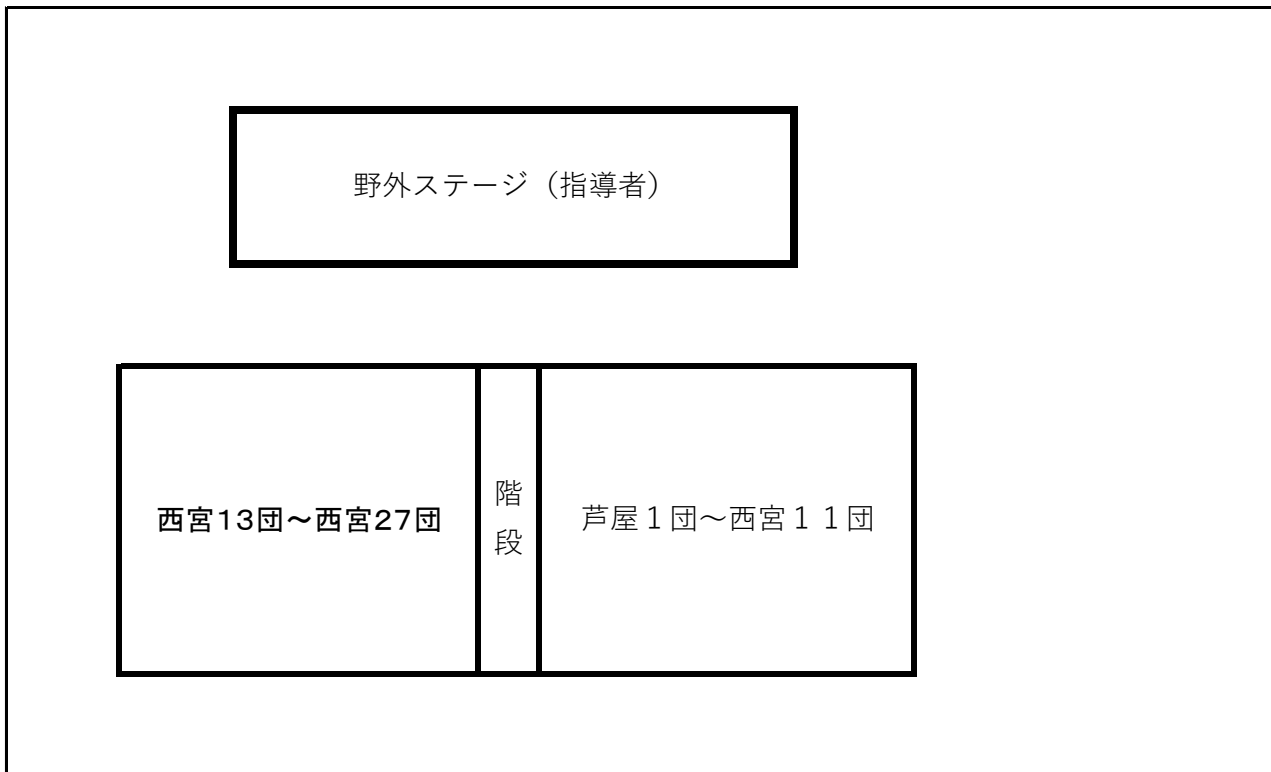


準備物	予備のロープ_1.5 M×5本(像のイラストを張る) ゾウの絵の水入りペットボトル2L×2本、池のロープ×2本(6.3M)、予備のロープ3本 結果記録用紙 想定文 タイム計測器(スマホか時計)
-----	---

ワイドゲーム

ゲーム名	猛獣狩り
担当	主担当（担当団）：西宮9団 担当団：西宮9団 実行委員全員
場所	野外ステージ
ゲーム内容	・全員で「猛獣狩り」をする 各団ごとに野外ステージに入場し向かって左側より芦屋1団から順番に並んでいく。 真ん中の階段は西宮11団、西宮13団で挟むようにする 誘導は実行委員で行う（スミス、総務委員）

配置図等



準備物	拡声器
-----	-----

第46回阪神さくら地区カブ集会セレモニー実施要綱			
司会…奥(N3) ソング(岡崎) 集散(栗岡) 舞台上誘導(立川)(奈良)(鹿島)(栗岡)			
時刻	項目	担当	詳細
	事前準備	総務委員	各団の隊旗をステージ上に並べる…芦屋1団から順に向かって右側から
			並べていく。
		実行委員	国旗の設置(三脚) 拡声器の準備
13:50	誘導	立川	各団の集合位置の指示 ステージから見て左側に芦屋1団、一番右側が西宮27団
			西宮11団と西宮13団の間に真ん中の階段になるようにする
			荷物は各団の後方に置くように指示
		奈良	服装をただすように指示する
14:00	集合	栗岡	「集合。各団ごとに報告」 ※報告を受けるのみ、報告をうけたらそのまま下がる
	集合表彰式開会	奥	「実は皆さんに手紙を出した甲山の主、甲山鬼十郎さんが皆さんの様子をずっと
			と見ていたそうなので、甲山鬼十郎さんから一言頂きたいと思います。それで
			は甲山鬼十郎さん、よろしくお願いします。」
	挨拶	田口	～甲山鬼十郎入場～
			「甲山鬼十郎挨拶」以降退場までずっと舞台上
	表彰	奥	「それでは各ポイントで成績優秀だった組を甲山鬼十郎さんから表彰して頂き
			ます。名前を呼ばれた組は舞台上に上がって下さい。」
			「第1ポイント、〇〇団〇〇組。」
			・名前を呼ばれた組はステージ左手(救護所側)から上がり、センターで記念品
			を受け取る。
			・ポイントごとに授与する
		奈良	・授与されたら一旦舞台下手側に移動して待機。(縦列)
			・全ての組の授与が終わったら再び舞台の中央に移動
		岡崎	・祝声 受章組全組に向けて祝声
	挨拶、退場	奥	「それでは最後に甲山鬼十郎さんから一言頂きたいと思います。」
		田口	挨拶をしてそのまま退場 退場後は裏で制服に着替えて列に戻る
	閉会式開会	奥	「引き続きカブ集会閉会式を行います。」
	ソング	奥	「ソング狩の歌。」
		岡崎	ソング担当
	実行委員長の話	奥	「実行委員長の話」
		田口	話す
	コミッショナーの話	奥	「阪神さくら地区スミス副コミッショナーの話」
		スミス	話す
	国旗儀礼	奥	「国旗儀礼を行います。国旗に正面。」
		田口	「敬礼」 「直れ。」
		奥	「元の位置。」
14:30	閉会	奥	「以上でカブ集会閉会式を終わります。この後は各団ごとに帰って下さい。」
	解散		「解散。」

	準備物	個数	備考
セレモニー	国旗	1	三脚
	地区旗	1	
	缶バッチ	250	朝の受付で渡す
	優秀組の帯	1	
	優秀組のキーホルダー【個人】	80	
	拡声器		ワイドゲーム
	受付テーブル	2	
	折り畳み椅子	4	
	救護所マーキー	1	
	受付マーキー	1	
	本部マーキー	1	
	トランシーバー	A3より貸出	
	広報用パネル一式		
	広報用のぼり		
	Pロープ		
ポイント関連			
	ポイント看板	6種類	図柄はAIにお願い
	各組受付票	20部	各ポイント2枚ずつ
	経口補水液	12本	各ポイントに配布
ポイント1	的(3つx2セット)	6個	
	巻き尺	1	6団から借用
	PPロープ		スタートライン用
	ペグ2x2	4	
	ペグハンマー	1	
	簡易テーブル	2	地区
	養生テープ	2	補修用
	新聞		補修用
	集計表	2	
ポイント2	PPロープ		円の囲み
	ピンペグ	8	

	ペグハンマー	1	
	運ぶアイテム	16	
	記録シート	2	
	運ぶものの点数表	4	
ポイント3	PPロープ		投擲範囲
	ピンペグ	8	
	ペグハンマー	2	
	メジャー	2	
	得点記録シート(組毎)	35	
	得点集計表	2	
ポイント4	ゲームの指令所	1	
	お題の要旨	5	
	くじ	1	
	成績記録用紙	2	
	笛	2	
ポイント5	珍獣のコスプレ	2	
	コースの準備物	1セット	
	観察レポート用紙	35	
	全体の点数表	2	
	記録用チェックリスト	6	
	珍獣メモ	6	
ポイント6	ペットボトル2L(子象)	4	
	池のロープ	2	
	予備のロープ		
	結果記録用紙	2	
	想定文	5	

野外活動安全対策計画書

日本ボーイスカウト兵庫連盟 阪神さくら地区

活動の名称	第46回阪神さくら地区カブ集会		
日時または期間	令和7年5月18日(日)9:30～14:00		
場所または目的地	甲山森林公園(受付・全体セレモニー:野外ステージ、ワイドゲーム:愛の像周辺)		
交通の手段	徒歩(電車・バスを利用する団もあり)		
参加スカウト	各団で確認(16個団、32組、約180名のカブスカウトが参加予定)		
参加する指導者 保護者	各団指導者、団委員等	保護者への 連絡は	各団で実施

救急医院 の確認は	阪神南圏域小児救急医療電話相談電話:06-6436-9988 24時間医療相談0120-86-2438 救急(大けが)	医院名 TEL	西宮市応急診療所0798-32-0021 左記で状況を聞き、指示に従う(軽傷時)
実地調査 はしたか	令和6年4月27日(日)に実施予定	結果は	暑いので熱中症に注意
参加者の健康 チェックはしたか	各団でチェック	結果は	各団で確認

活動について(具体的に)		プログラム実施に どのような危険が 予想されるか、また は潜んでいると思 うか。	危険を排除するた めに立てた対策は 何か。	どのように実行するか。 (5W1H)
時間	プログラムの内容			
	感染症対策	発症の可能性	体温、体調の確認消毒の実施等	少しでも体調不良であれば帰宅 ※各団判断 各団で対策
9:30～ 10:00～	受付 ポイントゲーム	狭い道、崖等からの転倒 ゲーム中のケガ 迷子になる	救護所の設置 危険がないよう配慮 危険がないよう配慮 各団で確認	地区に設置依頼 各団指導者についてもらう 各団指導者についてもらう 各団指導者についてもらう
13:00～ 13:30～ 14:00	ワイドゲーム 全体セレモニー 解散	熱中症	水分補給の指導 マスクの適切な使用	ラウンドテーブルで注意喚起

※各隊においても安全計画を立案するようラウンドテーブルで徹底します。

※上記のとおり安全対策を決定し、実行することを確認し、計画参加者は下記のごとく署名する。

令和7年4月5日 署名欄 第45回カブ集会実行委員長 田口 幸一

※本計画を確認し、実施を許可する。

令和 年 月 日

地区委員長	地区コミ	野営・行事委員長	担当副コミ