

第26回阪神さくら地区ビーバーまつり

“阪神さくら地区10周年”

実施要綱

ビバリンピック！



ビーバーまつり実行委員会

2020年4月29日(水・祝)

甲山森林公園

第26回阪神さくら地区ビーバーまつり 実施要綱

テーマ : ビバリンピック!

目的 : 阪神さくら地区のビーバースカウト仲間が甲山森林公園に集まり、森林公園内に設けたゲームポイントを回りながら、自然の中でみんなと仲良く元気に思いっきり遊ばせることと、また大勢のスカウト仲間と一緒に活動する楽しさを味わうことを目的として開催する。

参加者 : (1) 阪神さくら地区加盟のビーバースカウト、隊指導者及びそれぞれ隊が認める者
(2) 阪神さくら地区主催の体験入隊会への参加者とその家族
なお、体験参加者は居住地育成区域の団のスカウトと一緒に参加

開催年月日 : 2020年4月29日(水・祝) 10:00~13:30

一日の流れ

- 10:00~12:30 各団、各ポイントのゲームに参加
 - ・昼食は各隊で適宜行う。
 - ・閉会セレモニーに遅れないように時間管理を。
- 12:00~13:00 受付開始~完了
 - ・この時間帯に隊委員またはリーダーが参加人数を報告。(スカウトを受付に連れてくる必要はありません)
【スカウト, リーダー, 奉仕カブスカウト, その他の奉仕者, 体験者, 保護者】
 - ・受付時に記念品の缶バッジを配布します。(スカウトに渡すのは閉会式後に各隊で)
 - ・各隊、事前にステージへ隊旗を設置。
- 13:10~13:30 閉会セレモニー
 - ・各隊は13時10分から閉会セレモニーが始められるように野外ステージに集合
 - ・最後は、みんなで手を繋ぎ「みんなで大きなわをつくろう」を歌って解散

開催場所 : 甲山森林公園内

- ・公園内に5箇所のゲームポイントを設置。 ※ポイント設置場所は別紙参照
- ・野外ステージ入口付近(愛の像)に受付を設置。

大会本部 : 野外ステージ横 (緊急連絡先① : 080-8305-3343/立花実行委員長)
(緊急連絡先② : 080-5311-3387/田中担当コミッショナー)

救急 : 応急処置の準備あり
※但し、各隊で救急用品の携行のこと。

記念品 : 記念缶バッジ
※受付で配布。(団名・数量要確認)
※当日申込人数より必要数量が増える場合は受付時に実行委員に伝えて下さい。

持ち物 : 各隊 ⇒ 隊旗及び三脚、新聞紙、ポイントカード

準備物 : 地区 ⇒ 国旗・大会本部一式
各団 ⇒ 各担当ポイントの準備物 ※別紙参照

受付 : 12時00分から13時00分 [野外ステージ入口付近]

その他 :

中止に関して : 午前7時の時点で地区メール配信システムおよび地区HPにて連絡する。

役割と担当団

実行委員長: 西宮20団立花

ポイントゲーム担当: 西宮13団壇野 西宮22団宮里

セレモニー担当: 芦屋3団吉田

記念品担当: 西宮21団朝倉

アドバイザー: 西宮13団田中(担当コミッショナー)

プログラム全体の流れ

時 間	内 容
8:45	実行委員集合（集合場所:野外ステージ）
9:15	ポイント担当者集合（集合場所:野外ステージ） ※ポイント奉仕者は各団最低1名はご参集下さい。
9:15～10:00	ポイント開設準備 ・各ポイントは10時00分までに開設準備を完了
10:00～12:30	ポイントゲーム ポイントゲームを実施。 各隊は最初に指定されたポイントから始める。 次のポイントから自由に回る。 各ポイントを回りながらオリンピックマークを完成させる。 昼食は各隊にて適宜行う。 ●各ポイントでのゲーム ①陸上競技: やり投げ [野外ステージ] ②体操: 平均台 [笠形噴水横の広場] ③水泳: 自由形 [彫刻の道横の広場] ④開会式: 元気に歌を歌おう [笠形噴水から北入口方面に抜ける小道脇] ⑤ラグビー: ボール運び [梅林広場]
12:00～13:00	受付 [野外ステージ入口付近] ・人数報告 【スカウト, リーダー, 奉仕カブスカウト, その他の奉仕者, 体験者, 保護者別の人数】 ・記念品受取 ・各隊は隊旗を事前に野外ステージに設置。
13:10～13:30	全体セレモニー ・各隊は指定の場所に縦列に整列。
13:30	解散 ・各隊は隊旗を撤収 ・解散後は各隊で帰路

※ポイントゲーム開始は10時00分としておりますが、10時00分以前でも準備が完了しているポイントでは、ゲームを開始することがあります。

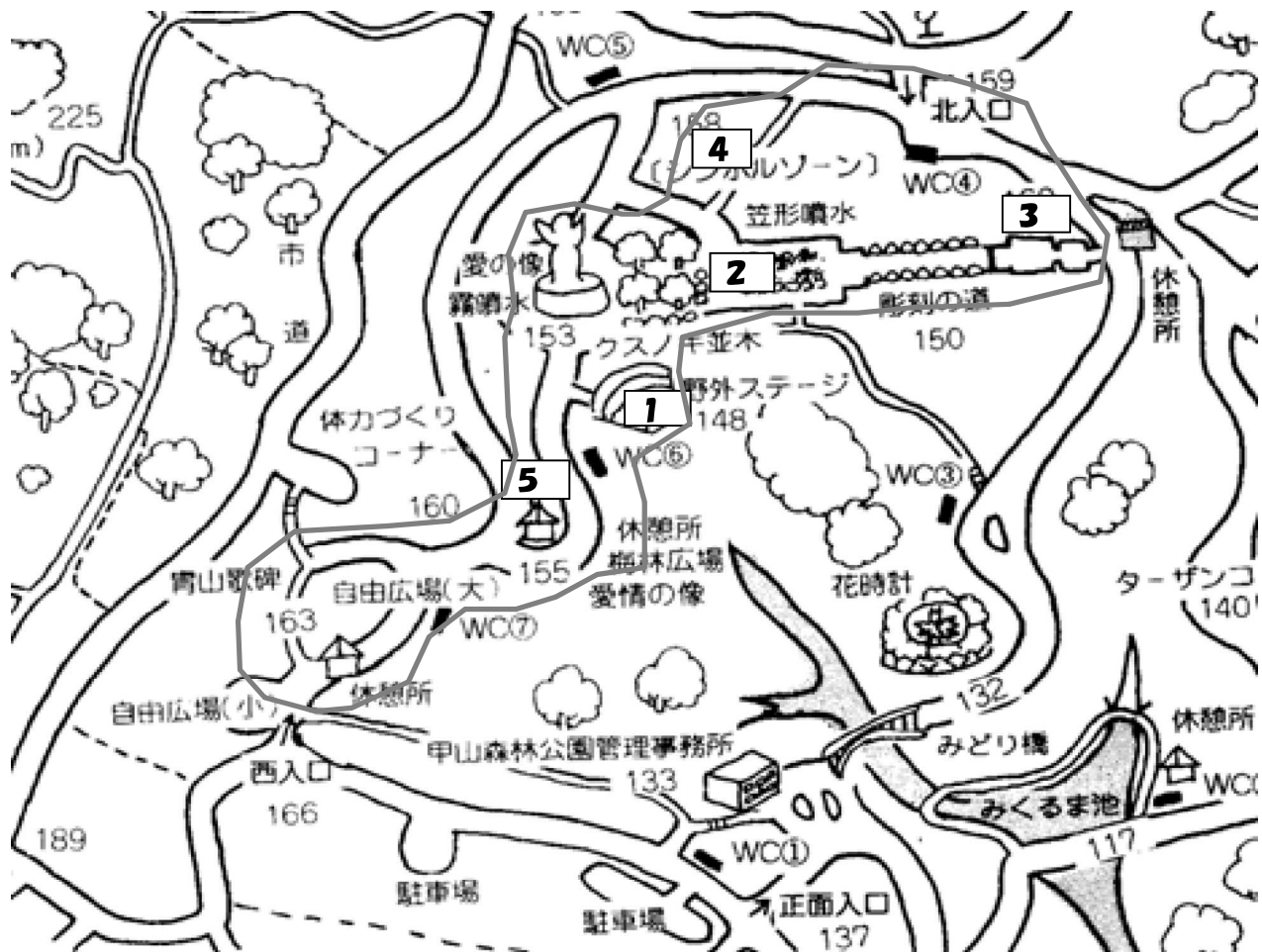
※ワイドゲームは実施しません。

※各団の隊旗は本部にて随時、お預かりします。

ポイントゲーム一覧表

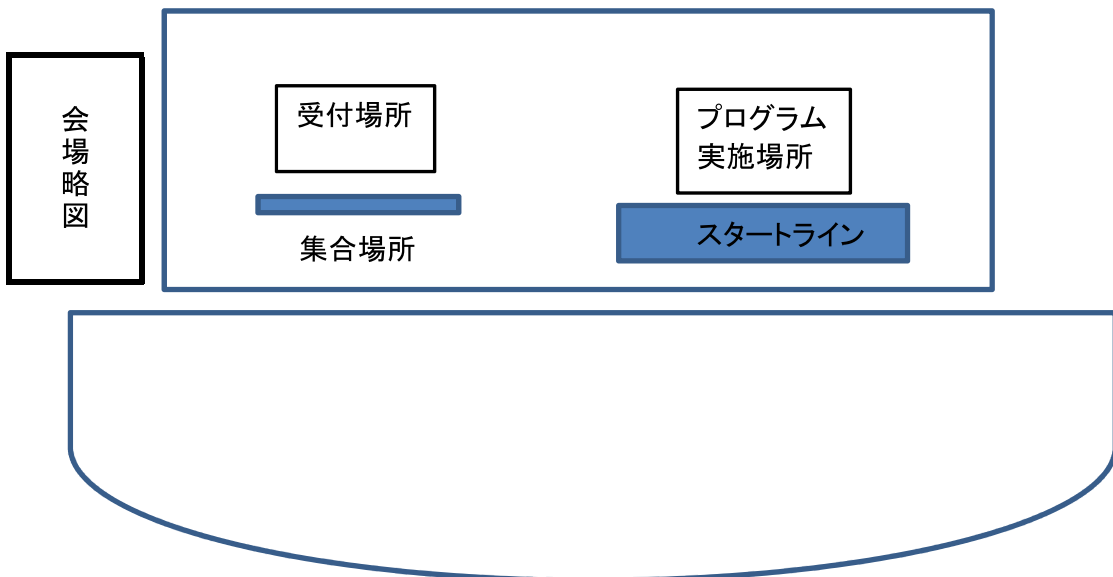
ポイント	ゲーム名称	ポイント担当団	はじめに行くめやすの団
1	陸上競技: やり投げ 新聞紙を細長く丸めて遠くへ飛ばす 野外ステージ / 地区救護所	西宮9 西宮10	西宮13 西宮20 芦屋3
2	体操: 平均台 細い板の上を落ちずに渡る 笠形噴水横の広場	西宮2 西宮7	西宮6 西宮7 西宮10
3	水泳: 自由形 ブルーシートをくぐる 彫刻の道横の広場	西宮3 西宮25 芦屋1	西宮1・西宮2 西宮9・西宮21
4	開会式: 元気にうたおう! 大きな声で歌いましょう 笠形噴水から北入口方面に抜ける 小道脇	西宮11 西宮6	西宮3 西宮11 西宮25
5	ラグビー: ボール運び ラグビーボール運び 梅林広場	西宮1 西宮27	西宮22 西宮27 芦屋1

ポイントゲームの活動範囲マップ



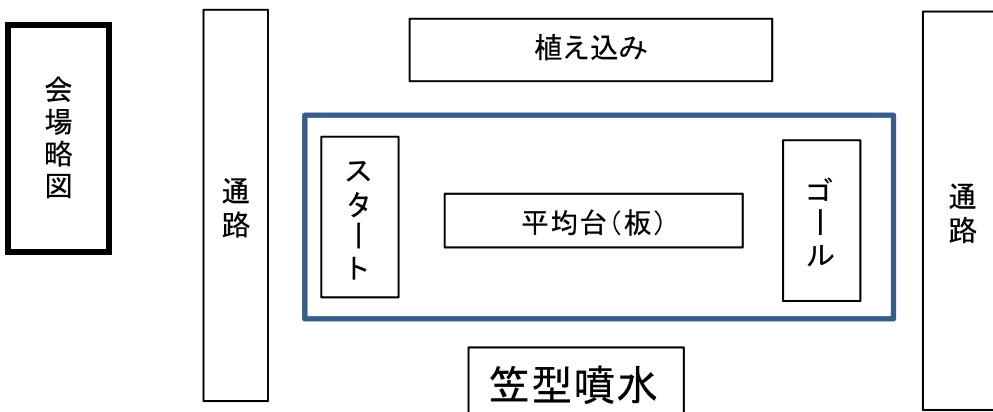
第1ポイント:陸上競技(やり投げ)

ゲーム概要	新聞紙を細長く丸めて遠くへ飛ばす	
場所	野外ステージ(地区救護所)	
担当団	西宮9・西宮10	
スタートポイント	西宮13・西宮20・芦屋3	
プログラムの進め方	①ステージ舞台向かって左側で受付。指導者の方に団名を確認してください。	
	②ルール説明をお願いします。	
	(ルール)	
	・各隊の指導者の指示のもと持参した新聞紙を細長く丸めてテープで止めます。	
	・槍が出来上がったら報告してください。	
	・スタートラインから一斉に作った槍を遠くに投げます。1回練習できます。	
	・投げるときは周りの人にぶつからないように拾うときは一斉に取るように注意。	
	・全員投げたら一斉に自分のやりを拾いスタートラインに並ぶ。	
	・担当者の指示で一斉に投げます。本番は2回です。	
	・全員投げ終わったらみんなで自分の槍を拾ってかたづけましょう。	
	③担当者の指示に従ってスタートラインから一斉に槍を投げる。(練習)	
	④全員投げたら一斉に拾う。	
	⑤自分の槍を拾ったらスタートラインに並ぶ。(本番)	
	隣とぶつからないように少し離れさせる。	
	⑥1回投げたら一斉に拾い、スタートラインに並んで本番2回目を投げる。	
⑦人と比べるのではなく最初より遠くに飛んだら頑張ったみんなで拍手！！		
⑧まだポイントが回れてなければ次のポイントに行くように指示してください		
⑨最後に指導者に13:00にまでに野外ステージに来るようにお伝えください		
以上でこのポイントのゲームは終了です。		
・カードを集めて五輪マークを書く		
担当団必要人数	2名(受付・司会1名)	
準備品	担当団	看板
	地区	
	実行委員会	ガムテープ、ポイントカード用マジック



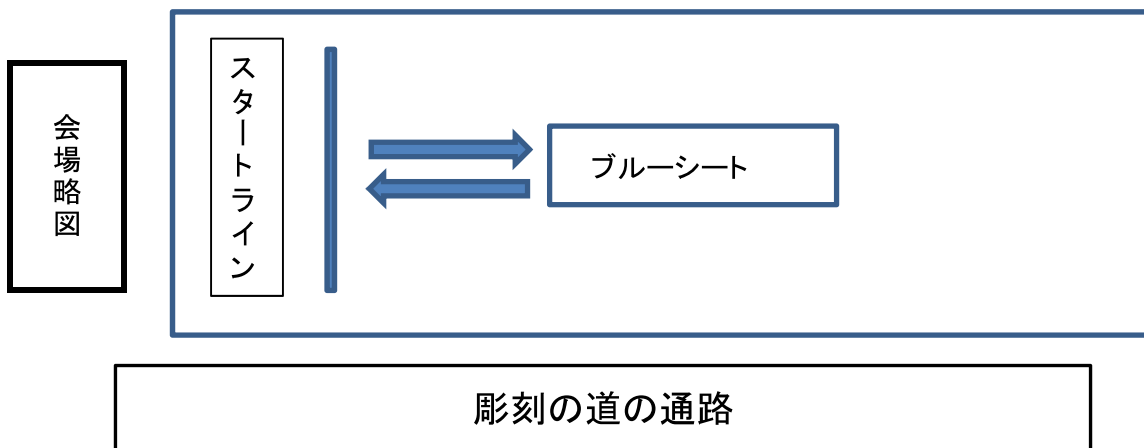
第2ポイント:体操(平均台)

ゲーム概要	細い木の板の上を参加者が落ちずに渡る	
場所	笠型噴水	
担当団	西宮2・西宮7	
スタートポイント	西宮6・西宮7・西宮10	
プログラムの進め方	①笠型噴水前で受付。指導者の方に団名を確認してください。	
	②ルール説明をお願いします。	
	(ルール)	
	・開始の合図とともに細い板をまっすぐ渡り反対側へ渡る	
	・橋(板)から落ちたらその場からもう一度スタート	
	・スタートまでは、スタートラインをまたがないでください	
	・1人が渡り終わったら、次のスカウトがスタートします	
	・全員が渡り終わるまでの時間が皆さんの結果です！	
	・スカウトが怖がるようなら、隊指導者の方に介助してもらって構いません。	
	③ルール説明後、スタートライン前に一列にスカウトを並ばせる	
	④スタートの笛を合図に1人目がスタート	
	⑤1人目がゴールラインに到着したのを確認して、2人目スタート これを全参加者が終わるまで繰り返す	
	⑥全員が渡り終わると、かかった時間を発表し拍手！	
	⑦まだポイントが回れてなければ次のポイントに行くように指示してください。	
⑧最後に指導者に13:00にまでに野外ステージに来るようにお伝えください。 以上でこのポイントのゲームは終了です。		
	・カードを集めて五輪マークを書く	
担当団必要人数	2名(受付・司会1名、タイムキーパー1名)	
準備品	担当団	看板、時計(腕時計で構いません) ロープ2本(スタートとゴール用)
	地区	
	実行委員会	板 ポイント用マジック



第3ポイント:水泳(自由形)

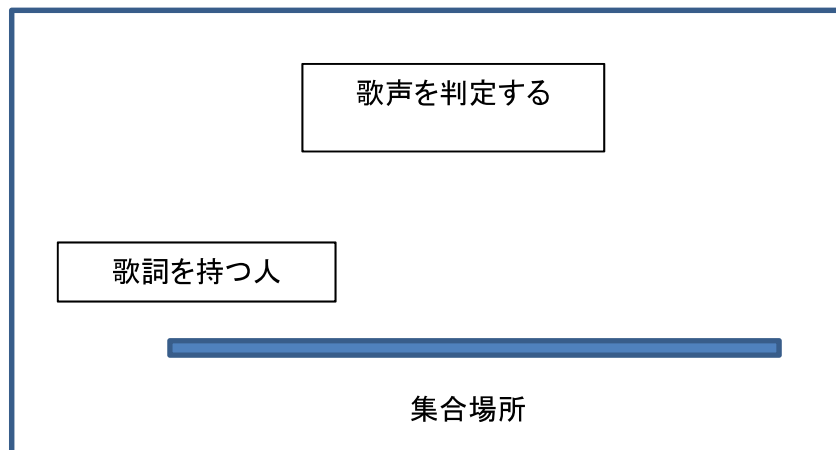
ゲーム概要	プール(ブルーシート)の下を泳いでゴールする	
場所	彫刻の道横の広場	
担当団	西宮3・西宮25・芦屋1	
スタートポイント	西宮1・西宮2・西宮9・西宮21	
プログラムの進め方	①ステージ舞台前で受付。指導者の方に団名を確認してください。	
	②ルール説明をお願いします。	
	(ルール)	
	・2列に並ぶ	
	・隊長はゴール地点で両手を広げてスカウトのゴールを待ちタッチして讃える。	
	・「位置について」で一人目が並んで2メートル先のスタート地点に並ぶ。	
	・スタートの合図で1コース2コースの1人目のスカウトがスタート	
	・スタートラインから2列のままブルーシートの下を泳ぎゴールで隊長にタッチ。	
	・ブルーシートの終わりで隊長にタッチしたら少し離れて座り仲間を応援する。	
	※最後のスカウトになるまで繰り返す	
	・ブルーシートを持つ時、参加隊の指導者・保護者のお手伝いをお願いします。	
	※ブルーシートの持ち方を指示。(奥側を50センチほど垂らして持つ。写真用)	
	③「1コース、2コース」スタートの合図でゲームを始めてください。	
	④スタッフの方は衝突しないように周囲の安全確認をお願いします	
⑤全員が終わったら、プログラム終了です		
⑥まだポイントが回れてなければ次のポイントに行くように指示してください		
⑦最後に指導者に13:00までに野外ステージに来るようにお伝えください		
以上でこのポイントのゲームは終了です。		
・カードを集めて五輪マークを書く		
担当団必要人数	2名(受付・司会1名、ブルーシート持ち4名)	
準備品	担当団	看板、ロープ1本(スタートライン用)
	地区	
	実行委員会	ブルーシート2枚 ポイント用マジック



第4ポイント:開会式(ソングポイント)

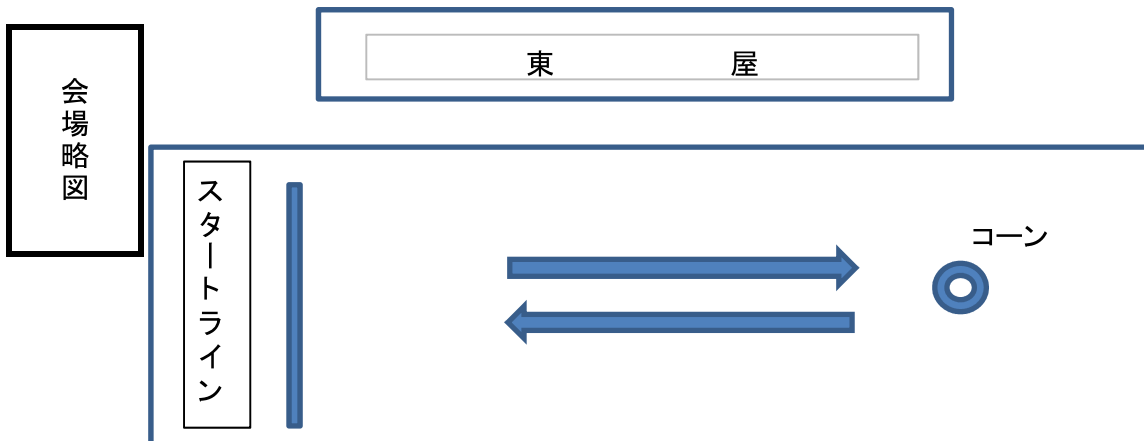
ゲーム概要	大きな声で『こいのぼり』を歌う	
場所	笠形噴水から北入口方面に抜ける小道脇	
担当団	西宮6・西宮11	
スタートポイント	西宮3・西宮11・西宮25	
プログラムの進め方	①通路にて受付。指導者の方に団名を確認してください	
	②ルール説明をお願いします。 (ルール)	
	・ロープの前に一列に並ぶ	
	・向こう側にいる偉そうな人に向かって大きな声で歌う	
	・歌詞はスカウトの前で指導者が持って見えるようにしてください	
	・スカウトが歌詞を持って歌うことは認めません。	
	・歌い終わって、大きな声が聞こえたと判断したらOKのサインをしてください	
	・聞こえなかったら、聞こえないふりをする →スカウト側にいる指導者がもう1回歌うように促す！	
	③プログラムスタート	
	④OKサインが出たら、歌い出す	
	⑤まだポイントが回れてなければ次のポイントに行くように指示してください	
	⑥最後に指導者に13:00になれば野外ステージに来るようにお伝えください	
	以上でこのポイントのゲームは終了です。	
	・カードを集めて五輪マークを書く	
担当団必要人数	2名(受付・司会1名、歌声判定1人)	
準備品	担当団	看板、ロープ1本(並ぶ位置)
	地区	
	実行委員会	歌詞(模造紙大) ポイント用マジック

会場
略
図



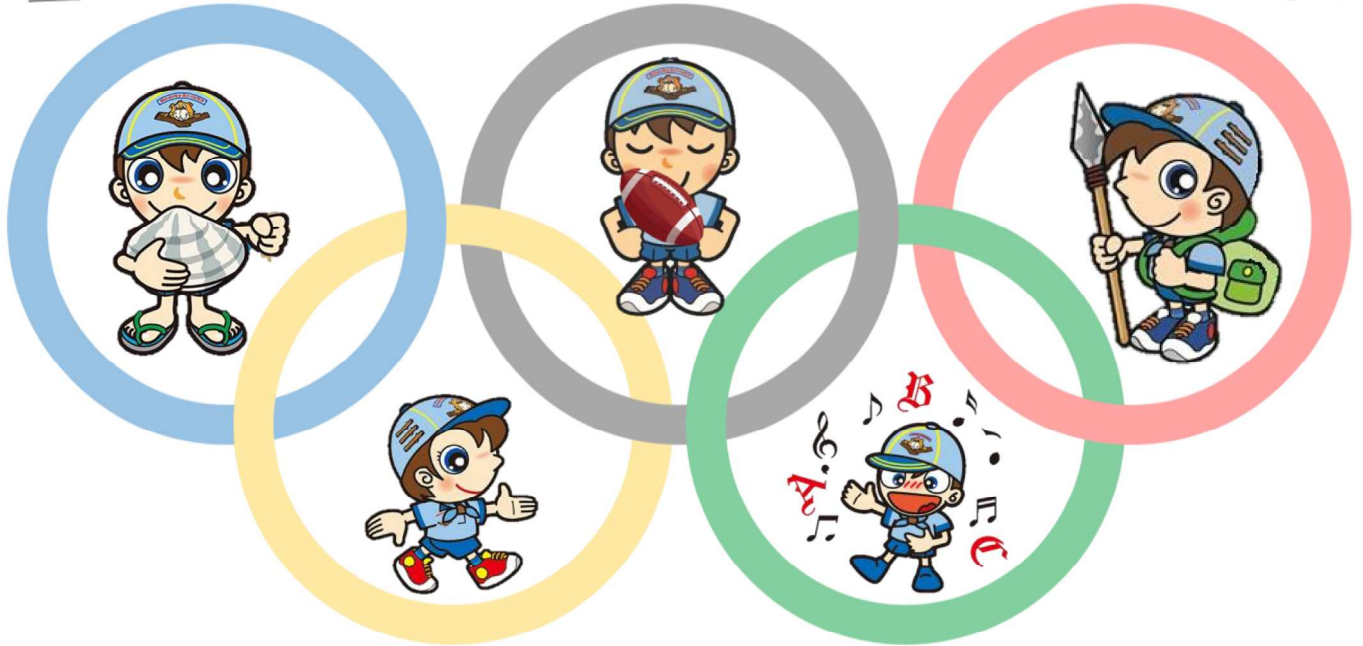
第5ポイント:ラグビー(ボール運び)

ゲーム概要	ラグビーボールを運ぶ	
場所	梅林広場	
担当団	西宮1・西宮27	
スタートポイント	西宮22・西宮27・芦屋1	
プログラムの進め方	①梅林広場内の東屋前で受付。指導者の方に団名を確認してください	
	②ルール説明をお願いします。	
	(ルール)	
	・今から、ラグビーボールを運びコーンを回って帰ってきます。	
	・指定地点にトライしてボールは置いたまま次の人にタッチしてください。	
	・リレー形式で前のひとがトライしたボールを持ってコーンを回ります。	
	・全員が走り終わったらゲーム終了です。	
	③始まりの合図となる笛を吹いて、ゲームをスタートします。	
	④最後の人がトライしたらみんなで拍手！	
	⑤まだポイントが回れてなければ次のポイントに行くように指示してください	
	⑥最後に指導者に13:00までに野外ステージに来るようにお伝えください	
	以上でこのポイントのゲームは終了です	
	・カードを集めて五輪マークを書く	
	担当団必要人数	2名(受付・司会1名、判定役1名)
準備品	担当団	看板、スタートラインのロープ
	地区	
	実行委員会	コーン、ラグビーボール、ポイント用マジック



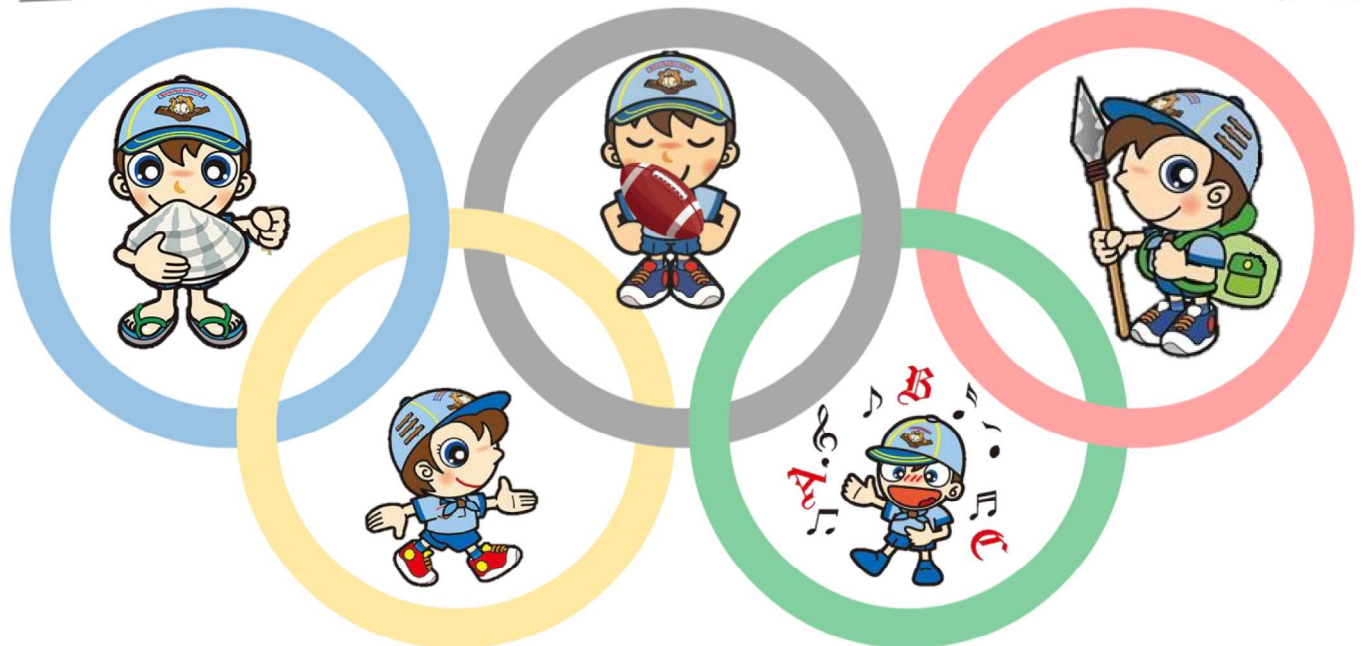
ビバリンピック

金メダルをめざして5つのゲームをクリアーせよ!!



ビバリンピック

金メダルをめざして5つのゲームをクリアーせよ!!



進め方についてのお願い

引率リーダーの方へ

- ・ 各隊が最初に行くポイントは次頁のとおりです。二つ目のポイントからは各隊の判断で進めてください。
- ・ ポイントに着いたら挨拶と報告をお願いします。
- ・ ゲーム終了時も”ありがとうございました。”の挨拶をお願いします。
- ・ 各ポイントで五輪マークの輪を一つずつ記載させていただきます。
添付のスタンプラリーの台紙を各隊でコピーし、スカウトと体験の子供たちの分を準備してください。
- ・ 今回、保護者もゲームへの参加がOKですが、強制ではありません。
- ・ ポイントでの順番待ち等で時間が余ったら、各隊で遊ばせてください。
- ・ 5つのポイントを一巡したら終了です。

※ 食事時間は決めていませんので、各隊の判断をお願いします。。

ポイント担当団の方へ

- ・ 当日9時15分に、各団2名、野外ステージに集合ください。
- ・ ゲームの場所が分かるよう、ゲーム名の入った案内板の製作・設置をお願いします。
- ・ 各ポイント受付は、到着団と順番の管理をお願いします。
開始と終了時に整列と報告をリーダーにしてもらい挨拶をお願いします。
- ・ ゲーム開始時はゲーム説明をお願いします。
扮装をするなど、ゲームが盛り上がるようお願いします。
- ・ スカウトはポイントを回りながら五輪マーク集めをしています。朝の集合時にそれぞれの色のマジックをお渡ししスカウトの持っている台紙に五輪マーク指定の場所に指定の色マジックでマルを記載してください。
- ・ スカウトといっしょに体験参加の子供たちがいます。制服を着ていないので見分けがつかかと思えます。
集団行動に慣れていない子もいるので、優しい声かけをお願いします。
- ・ ポイントゲームにはリーダー・保護者も参加OKです。全員参加で盛り上げてください。
- ・ ビーバー年代では順位づけをしません。上手下手を問わず、子供たちを励ましてください。
- ・ 担当団で準備するものがありますので、忘れずに準備をお願いします。その他のものは当日の朝にお渡しします。
- ・ 昼食の時間を決めていませんので、空いた時を見計らって交替で撮っていただければと思います。

※安全で楽しい集会になりますようにご協力のほどお願いいたします。

野外活動安全対策計画書

日本ボーイスカウト兵庫連盟 阪神さくら地区 ビーバーまつり実行委員会

活動の名称	阪神さくら地区ビーバーまつり		
日時または期間	2020年4月29日(水・祝)		
場所または目的地	兵庫県立甲山森林公園内		
交通の手段	会場までの往復は各団の安全計画書に基づく		
参加スカウト	阪神さくら地区内ビーバースカウト及び各隊の指導者が認めた者		
参加する指導者 保護	各団ビーバー隊指導者・保護者・行事関係者他	保護者への連絡	各隊毎に実施要綱に基づいて説明

救急医療の確保	県立西宮病院 0798-34-5151 緊急時は本部救護所(野外ステージ横)へ連絡		
実地調査	2月16日に実行委員にて実施	結果は	ポイント設定場所の確認を行い、安全面で支障ないか確認 実施者 ビーバーまつり実行委員会
参加者の健康チェック	当日の朝、各隊毎に実施		

活動について(具体的に)		プログラム実施にどのような危険が予想されるか、または潜んでいると思うか。	危険を排除するために立てた対策は何か。	どのように実行するか。(5W1H)	
時間	プログラムの内容			実施者	
集合～移動～解散	各隊集散場所から現地までの往復路	公道における交通事故	各隊における事前の注意喚起 隊列に適切な指導者の配置	各隊長 各隊長	集合時にスカウトに危険を説明 保護者の同伴、団委員の協力を仰ぐ
移動時	森林公園内の移動	隊列を離れて迷子になる 危険区域への進入 ※森林内の木の根 ※愛の像の噴水 ※笠形噴水の凸凹箇所	隊列に適切な指導者の配置 引率指導者の監視徹底	各隊長 各隊指導者	同伴保護者・団委員の協力を仰ぐ 各ポイントでスカウトへの注意喚起を実施
		転倒	救護所の設置 余裕のあるグループ行動	行事委員 安全委員 実行委員会	大会本部に救護所を設置 応急処置の実施 余裕のスケジュールの設定をおこなう
プログラム	ポイントゲーム・セレモニー	ゲーム中の転倒 日射病、熱中症 迷子	安全な場所の設定 ポイントリーダーによる監視と注意喚起 帽子の着用、水分補給 引率指導者の監視徹底	実行委員会 ポイント担当者 各隊指導者 各隊指導者 各隊指導者 実行委員会	下見で安全な場所を確認 参加者の行動を注視し、不安全行動には注意喚起をする ゲーム中も帽子着用を徹底、適時水分補給を指示 状態によっては救護所に搬送 適度の休憩を実施 各隊指導者、参加保護者、団委員と連携して対応

※上記の通り安全対策を決定し、実行することを確認し、計画参加者は下記のごとく署名する。

令和2年2月29日 署名欄 西宮20団立花 西宮13団壇野 西宮22団宮里
芦屋3団吉田 西宮21団朝倉 西宮13団田中(担当コミッショナー)