

## 第 41 回 阪神さくら地区 10 周年 カブ集会 企画書

### ●日程・場所

日程：2020 年 5 月 17 日(日)

時間：9：30～15：00

場所：甲山森林公園、甲山近郊

### ●実行委員会

- ・実行委員長 … 藤原 (N11) 企画書、実施計画書の作成 統括
- ・副実行委員長(記録) … 引田 (N13) 記録等
- ・副実行委員長(プログラム) … 秋吉 (N20) 模擬隊プログラム統括
- ・プログラム … 宮本 (N27) 模擬隊プログラム ポイントゲーム
- ・会計 … スミス (N21) 会計
- ・隊編成、コース … 和田 (A3)、大北 (N25)、古泉 (N25) コース決め 隊編成表の作成
- ・ワイドゲーム、セレモニー … 森 (N22)、増澤 (N22)
- ・アドバイザー … 立川 (N2)、宮里 (N22)

### ●開催の趣旨

地区のカブスカウトの一体感を感じさせる。模擬隊集会を経験して、競い合う楽しさを感じさせる。指導者にとっては互いに交流と自己研鑽の場とする。特に今回は阪神さくら地区 10 周年の記念になる集会にする。

### ●プログラムについて

毎年、模擬隊ごとにプログラム内容を決めてもらっていたが、今年は共通のプログラムのもとに活動をする。そのことで、より一層ストーリーを共有でき、一体感をうまれさせる。

#### ○ストーリー

阪神さくら地区 10 周年とういことで”10”に関するキーワードをもちこんだ。10→じゅう→獣。10→ten→てん→天。

「天から逃げた「かいじゅう」が森林公園内に隠れている。さくらまんじゅうを使ってかいじゅうをおびき寄せて見つけろ。また、かいじゅうを捕まえようとしている悪い人たちもいるから気をつけよう。」

スタート地点とゴール地点を全体で集まるのでスタート地点ではプロローグを用意。

#### ○模擬隊の編成と模擬隊の活動

8 隊編成とし、動物の名前を隊の名前とする。

イノシシ、キツネ、オオカミ、タヌキ、フクロウ、ハヤブサ、キジ、ヤマバト

ポイントはストーリーに沿った「技能」「観察」「体力」をそれぞれ 2 種類のゲームを行う。

ゲーム内容は実行委員が考え、場所も固定し、時計回りでポイントを回していく。

スタート：自由広場、1：愛の像、2：笠型噴水、3：彫刻の道、4：レストハウス、5：旧ターザン、6：みくるま池、7：みどり橋、8：③トイレ、ゴール：野外ステージ

効率よくポイントを回転するために、ポイント開始時間を揃える。よって、スタート地点から最初の各ポイントまでのペース配分や余った時間をアイスブレイクで埋めてもらうのは各模擬隊で決めてもらう。

コースについては同時日実施する宮っ子ワイルド塾となるべく被らないようにする。

模擬隊での下見はなし。 実行委員での下見は未定。

## ○ワイドゲーム

プロログやポイントで集めた情報をもとにゴールである場所で一体感を出すため実施する。

模擬隊活動の終了後、全員集合した際に各模擬隊の優秀組が悪者をやっつけたり、かいじゅうを天へ返す手助けをする演出を用意する。

## ○10周年記念人文字

野外ステージ観客席側でにおいて ワイドゲーム開始前に10周年の人文字を作り写真をとる。高い三脚もしくはドローンで撮影する。解散時に野外ステージ入口で「パソコン画面もしくはプロジェクター」で見ることができるようにする。

## ○隊識別について

缶バッジを使用。当日、制服の右ポケットにつける。

## ○模擬隊編成

2月8日のRTで事前調査実施。担当が隊編成案を作成。

3月12日(木)の実行委員会で検討後、ラウンドテーブルが中止になったのでメールにて配信か？

## ○その他

記念品はなし。よって参加費もなし。

## ●地区への支援依頼事項

- ・セレモニー時役員挨拶
- ・救護所の設置と救護員の駐在
- ・備品の搬入と搬出
- ・国旗掲揚柱の設置(大広場の開会・野外ステージ閉会の2か所)
- ・人文字の撮影準備と撮影・閉会時に閲覧できるように準備
- ・必要に応じてワイドゲームのお手伝い

## ●今後の予定

- ・3月10日(火) 地区委員会 企画書提出
- ・3月12日(木) 第三回実行委員会会議
- ・3月度ラウンドテーブル中止のため  
仮実施要項(模擬隊、コース、ストーリー、ゲーム内容、タイムテーブル)を発信。
- ・4月7日(火) 地区委員会 実施要項承認
- ・4月11日(土) 4月度ラウンドテーブル ゲーム内容説明 ゲーム体験
- ・4月 実行委員会下見
- ・5月8日(金) 5月ラウンドテーブル 最終打ち合わせ、配布物配布

以上